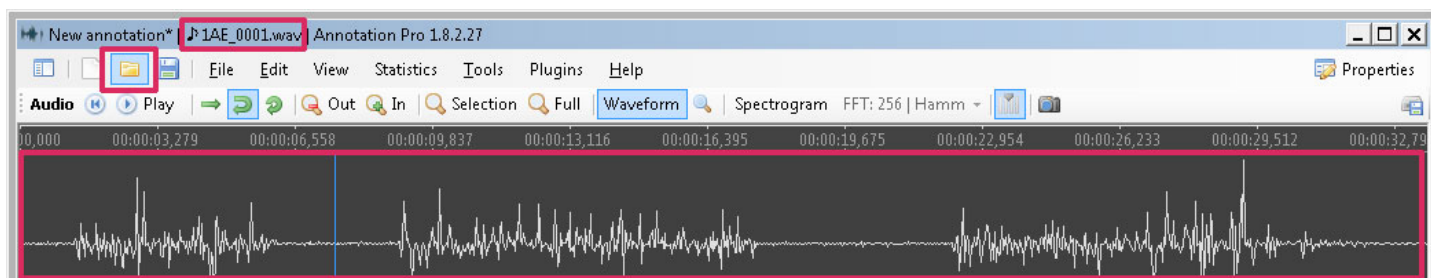


## Quick Start

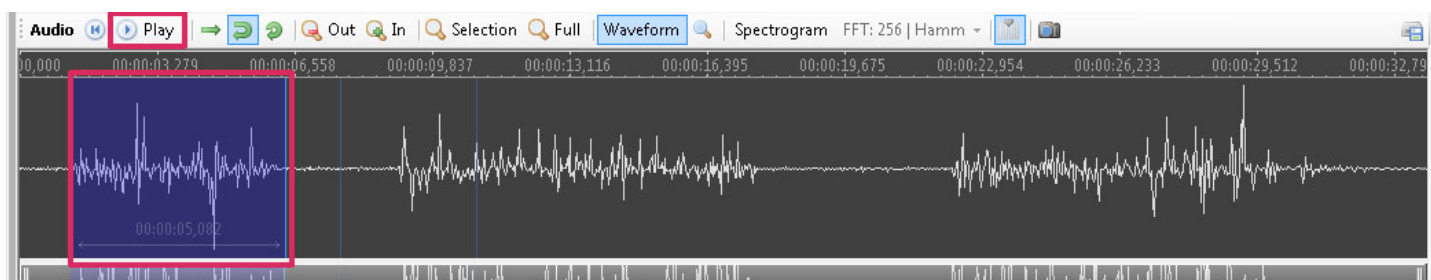
- Jak otworzyć plik audio
- Jak odsłuchać audio lub jego fragment
- Jak dodać nową warstwę
- Jak wstawić granicę anotacji (segment)
- Jak wprowadzać tekst anotacji
- Jak usunąć segment, kilka segmentów lub całą warstwę
- Jak zmienić kolejność i rozmiar warstw
- Jak zrobić kopię całej warstwy
- Jak włączyć/wyłączyć Waveform i Spectrogram
- Jak anotować z użyciem Feature Space
- Jak zaimportować warstwę z pliku tekstowego
- Jak zaimportować warstwę z arkusza kalkulacyjnego
- Jak wyeksportować warstwę lub całą anotację do arkusza kalkulacyjnego
- Jak zapisać i otworzyć anotację
- Jak utworzyć Workspace, który zawiera kilka plików z anotacją

### Jak otworzyć plik audio



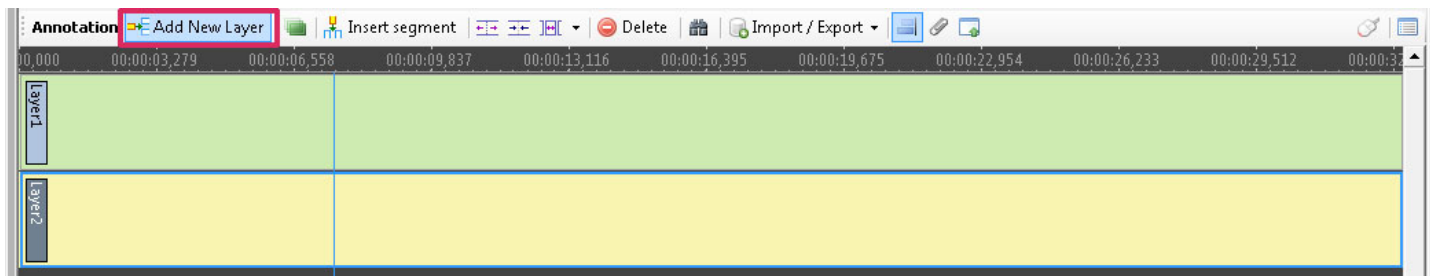
Należy kliknąć w ikonkę Open na pasku przycisków lub skorzystać z polecenia File / Open. Annotation Pro obsługuje pliki wave mono i stereo. Po otwarciu pliku na górnym pasku okna widać obok znaku nuty nazwę otwartego pliku, dzięki czemu w każdej chwili mamy informację na jakim pliku pracujemy. W oknie waveform widzimy przebieg czasowy otwartego pliku audio.

### Jak odsłuchać audio lub jego fragment



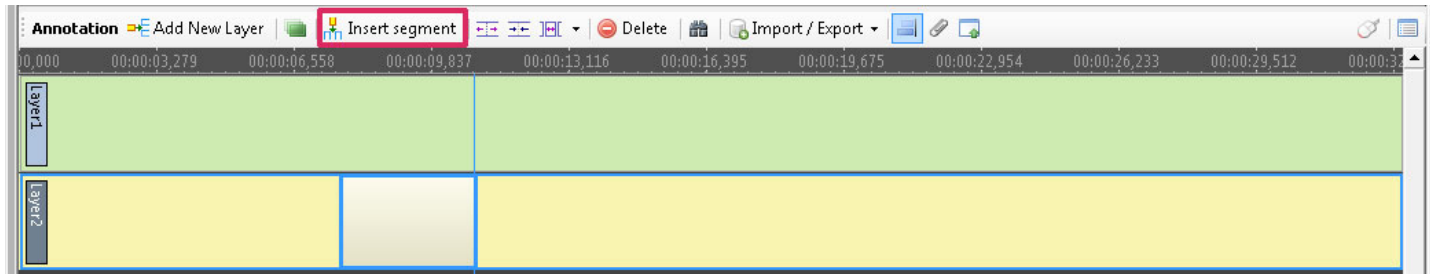
Aby odsłuchać cały otwarty plik Audio klikamy przycisk Play na pasku Audio lub klawisze **Ctrl + Space**. Jeśli ponownie naciśniemy ten przycisk to zatrzymamy odtwarzanie. Istnieje również możliwość zaznaczenia i odsłuchania tylko fragmentu audio. Lewym przyciskiem zaznaczamy fragment na Waveformie. Na dole podświetlenia pojawi się też informacja o czasie zaznaczonego fragmentu. Jeśli teraz wciśniemy przycisk Play, to odtworzy się tylko ten wybrany fragment.

## Jak dodać nową warstwę



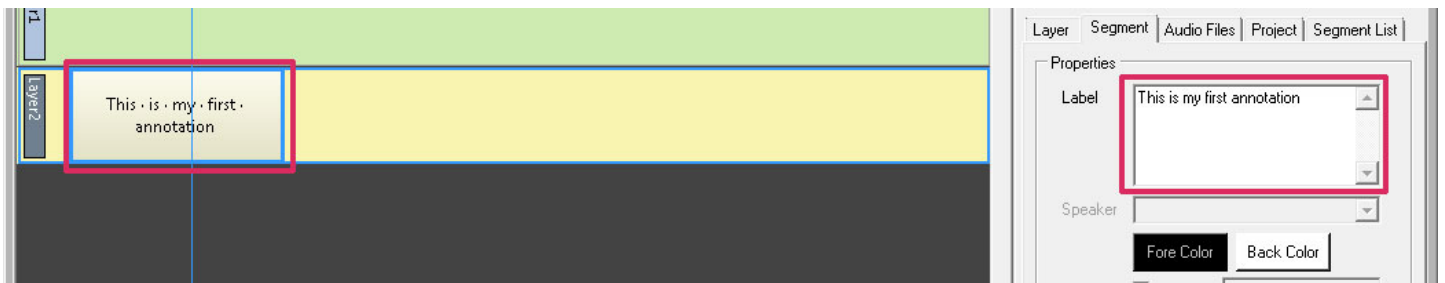
Po uruchomieniu programu mamy do dyspozycji jedną warstwę o nazwie Layer1. Możemy od razu na niej anotować. Jeśli chcemy mieć więcej warstw, to używając przycisku Add New Layer z paska Annotation można dodać dowolną ilość nowych warstw. Warstwy są kolorowane i numerowane automatycznie. Nazwę warstwy oraz jej kolor można potem zmienić w panelu Properties. Nowo dodana warstwa zostanie automatycznie zaznaczona (niebieska obwódka).

## Jak wstawić granicę anotacji (segment)



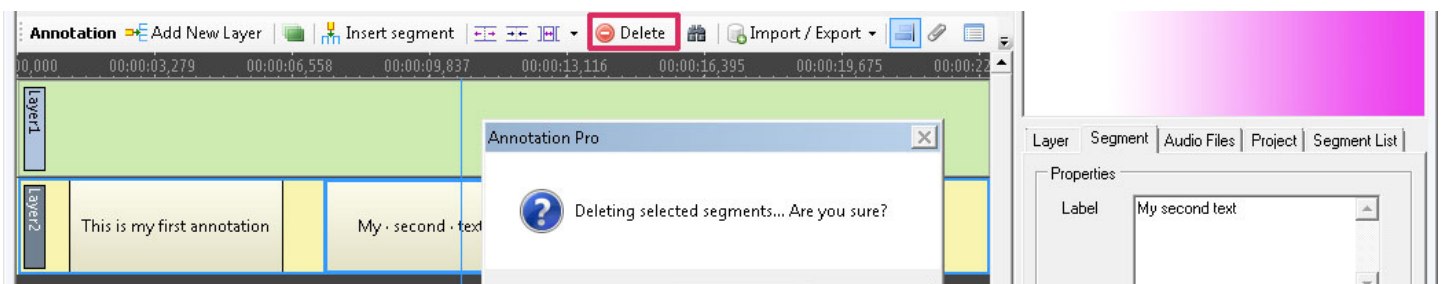
Podstawową jednostką anotacji w programie Annotation Pro jest Segment (jasny prostokąt). Do wstawiania segmentów służy przycisk Insert Segment na pasku Annotation lub klawisz **Insert** na klawiaturze. Segment zostanie wstawiony w miejscu gdzie ustawiony jest kursor (cienka pionowa niebieska kreska). **Jeśli w części audio będzie jakieś zaznaczenie, to segment zostanie automatycznie wstawiony dokładnie tam gdzie zaznaczenie.** Segment ma automatycznie dobraną długość. Możemy tę długość zmienić chwytając myszą za początek lub koniec segmentu i zmieniając ich położenie. Po wstawieniu segmentu kursor przestawi się automatycznie na sam koniec segmentu a sam segment zostanie zaznaczony (niebieska obwódka). Jeśli chwycimy myszką za środek segmentu to możemy go przesunąć w inne miejsce na warstwie, oraz przenieść na inną warstwę.

## Jak wprowadzać tekst anotacji



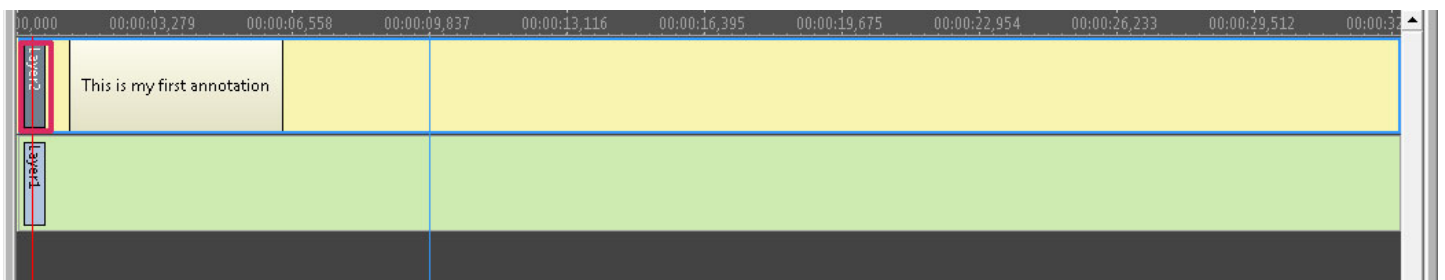
Zaznaczamy wybrany segment tak aby pojawiła się wokół niego niebieska obwódka, następnie piszemy używając klawiatury. Spacje są wyświetlane jako kropki. Jeśli chcemy usunąć to co wpisaliśmy, to używamy klawisza **Backspace** na klawiaturze. Jeśli chcemy mieć więcej możliwości edycji wprowadzanego tekstu, należy otworzyć panel Properties (przycisk po prawej na górze) i w polu Label zmienić tekst używając klawiatury.

## Jak usunąć segment, kilka segmentów lub całą warstwę



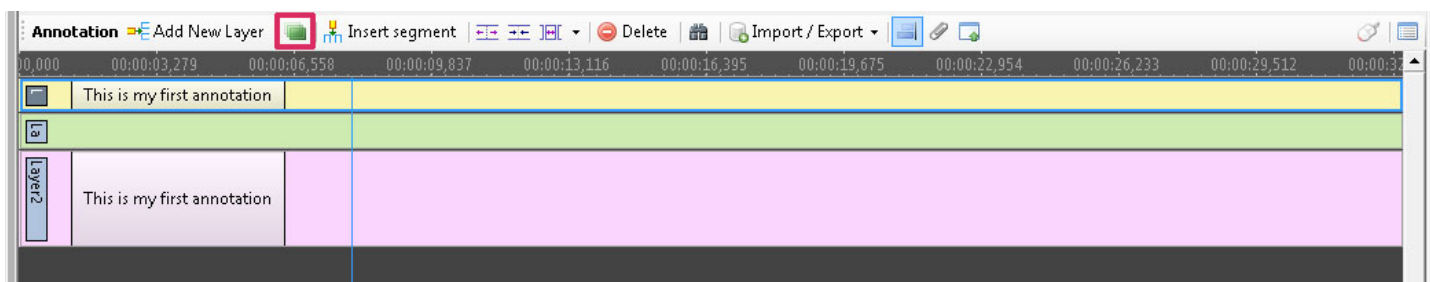
Aby usunąć segment należy kliknąć go (niebieska obwódka) następnie klikamy przycisk Delete na pasku Annotation lub przycisk **Delete** na klawiaturze i potwierdzamy. Segment zostanie usunięty. Jeśli chcemy usunąć kilka segmentów, zaznaczamy je klikając myszką i jednocześnie wciskając klawisz **Ctrl** na klawiaturze. Możemy w ten sposób dodawać wybrany segment do zaznaczenia. Następnie klikamy Delete i potwierdzamy operację. Każdą zmianę na anotacji w każdej chwili możemy cofnąć **Ctrl+Z**. Jeśli chcemy usunąć warstwę, to musimy kliknąć myszką w puste miejsce między segmentami lub w pole zawierające nazwę warstwy. Zaznaczona warstwa będzie posiadała niebieską obwódkę. Po zaznaczeniu usuwamy tak samo jak segment za pomocą przycisku Delete na pasku Annotation lub na klawiaturze. Warstwa zostanie usunięta razem z segmentami. Można również zaznaczyć kilka warstw trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl** na klawiaturze.

## Jak zmienić kolejność i rozmiar warstw



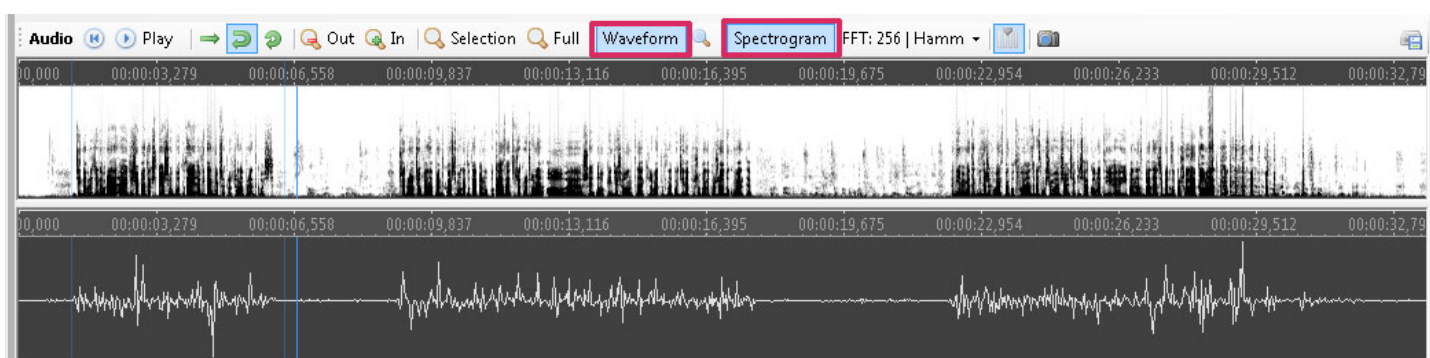
Należy złapać myszką za pole nazwy warstwy i następnie przeciągamy ją w górę przed poprzednie warstwy albo w dół za następne. Rozmiar warstwy zmieniamy łapiąc myszką za dolną krawędź warstwy i rozsuwając ją do odpowiedniej wielkości.

## Jak zrobić kopię całej warstwy



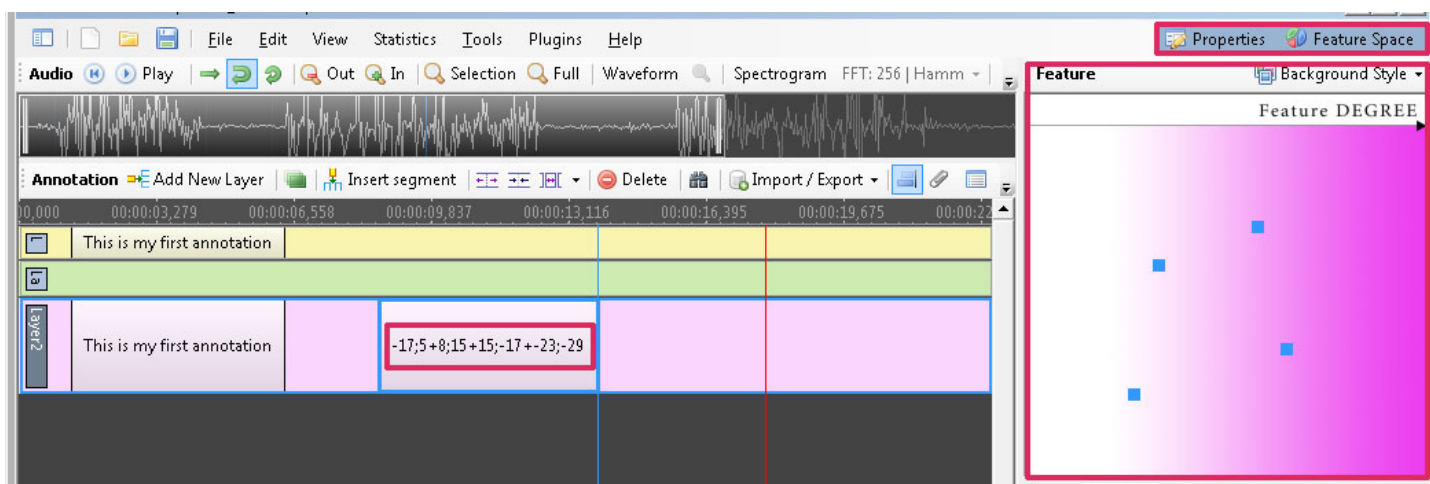
Warstwę można łatwo powielić klikając w przycisk Duplicate Layer na pasku Annotation. Skopiowana warstwa zawiera wszystkie segmenty i właściwości warstwy wyjściowej.

## Jak włączyć / wyłączyć Waveform i Spectrogram



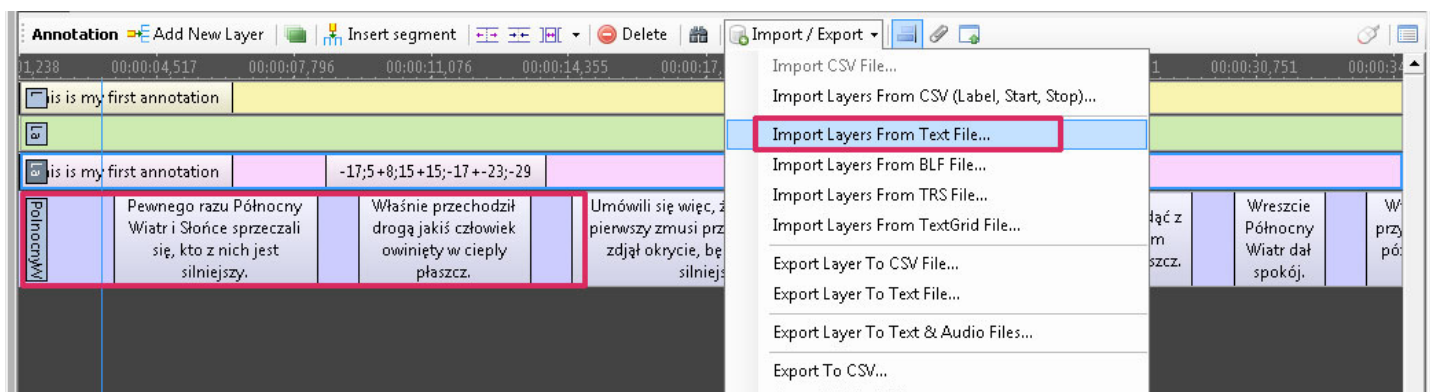
Waveform i Spectrogram włączamy za pomocą przycisków na pasku Audio.

## Jak anotować z użyciem Feature Space



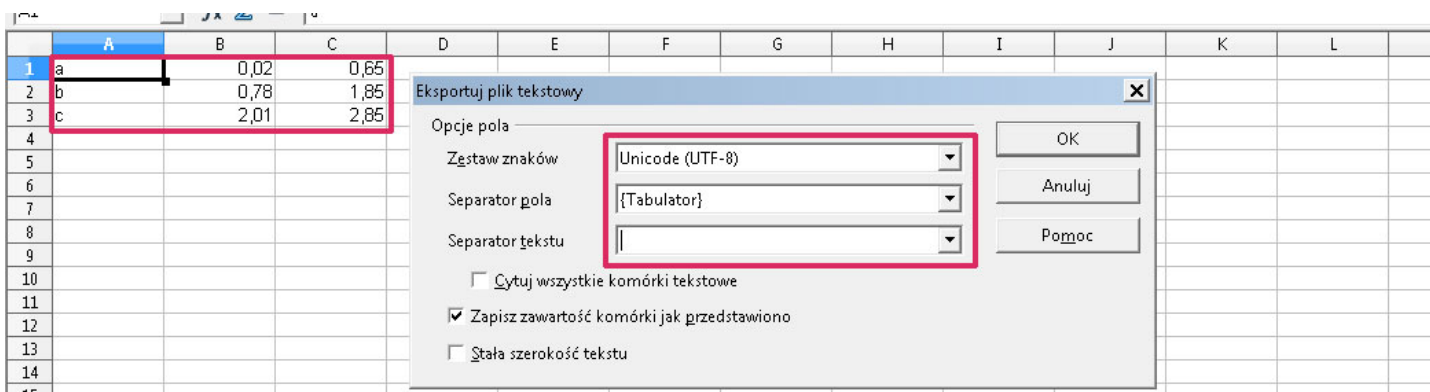
Feature Space to narzędzie do anotacji z użyciem wartości ciągłych. Należy włączyć panel Properties i włączyć panel Feature Space. Jest to graficzna kontrolka z układem współrzędnych. Możemy skorzystać z gotowych obrazków lub dodać swój własny obrazek tła. Po kliknięciu w dowolne miejsce automatycznie zostaje dodany segment ze współrzędnymi kliknięcia. Jeśli przed kliknięciem będziemy mieli zaznaczony jakiś segment to jego etykieta zostanie zastąpiona przez współrzędne klikniętego punktu. Jeśli będziemy klikać z wciśniętym na klawiaturze Ctrl to możemy dodać kilka punktów w jednym segmencie.

## Jak zaimportować warstwę z pliku tekstowego

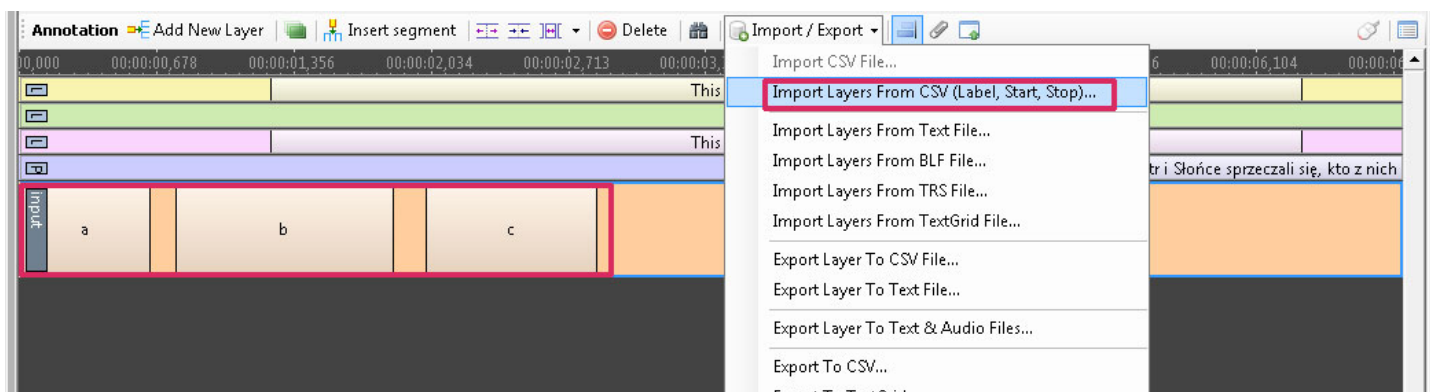


Wybieramy z menu Import / Export znajdującego się na pasku Annotation polecenie Import Layers From Text File. Program utworzy nową warstwę o nazwie takiej jak nazwa importowanego pliku. Każda linia z importowanego pliku zostanie dodana jako nowy segment. Długość segmentu jest zależna od ilości liter w tekście. Została przyjęta średni czas trwania litery na 80 ms.

## Jak zaimportować warstwę z arkusza kalkulacyjnego



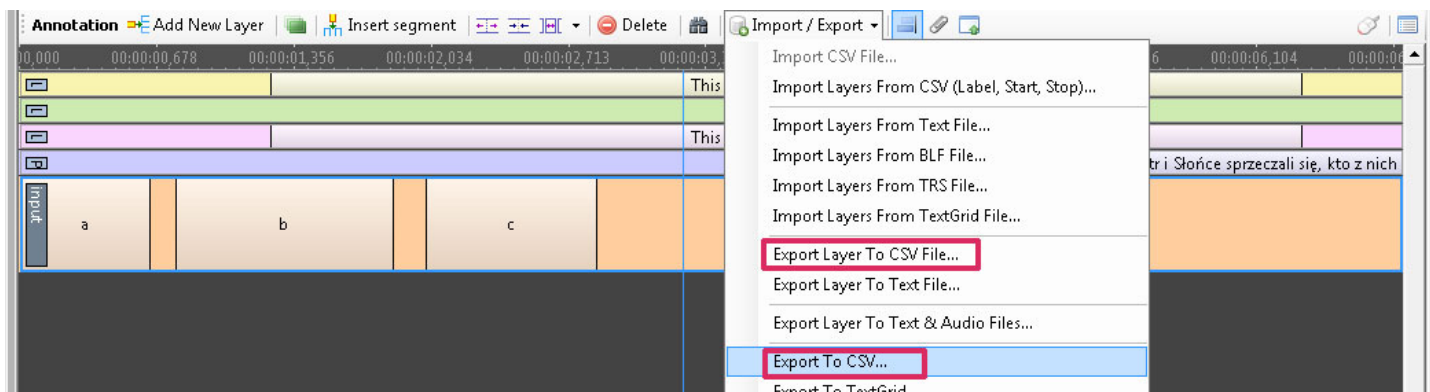
Najpierw należy zrobić eksport z arkusza kalkulacyjnego do pliku CSV. Dane muszą być umieszczone w wierszach i 3 kolumnach: Label, Start, Stop. Start i stop muszą być podane w sekundach. Proszę zwrócić uwagę na ustawienia regionalne w systemie. Jeśli separator dziesiętny jest kropką to w opcjach Annotation Pro też powinna być kropka (domyślnie). Jeśli mamy przecinek, to w Annotation Pro musimy przestawić na przecinek. Podczas eksportu, np. z Open Office trzeba ustawić również kodowanie na UTF-8 i field separator na {Tab}, text separator powinien być pusty.



Następnie wybieramy polecenie Import Layers From CSV (Label, Start, Stop) z menu Import / Export na

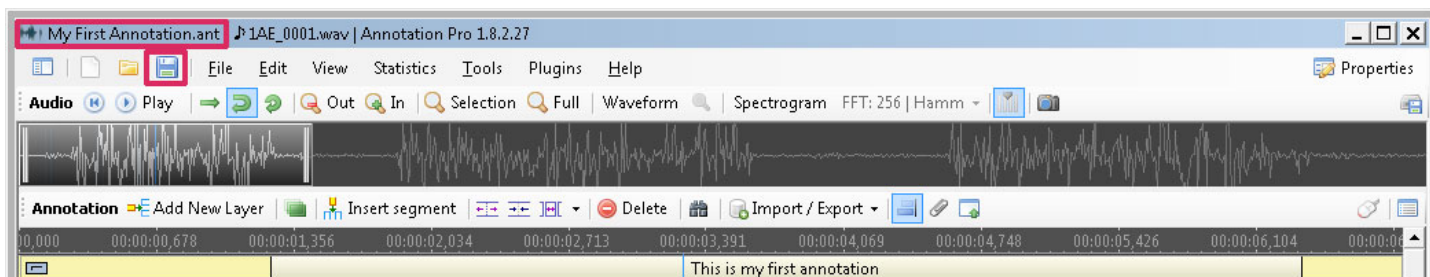
pasku Annotation. Wszystkie wiersze z arkusza pojawiają się na nowej warstwie jako segmenty. Warstwa będzie miała nazwę taką jak importowany plik CSV.

## Jak wyeksportować warstwę lub całą anotację do arkusza kalkulacyjnego



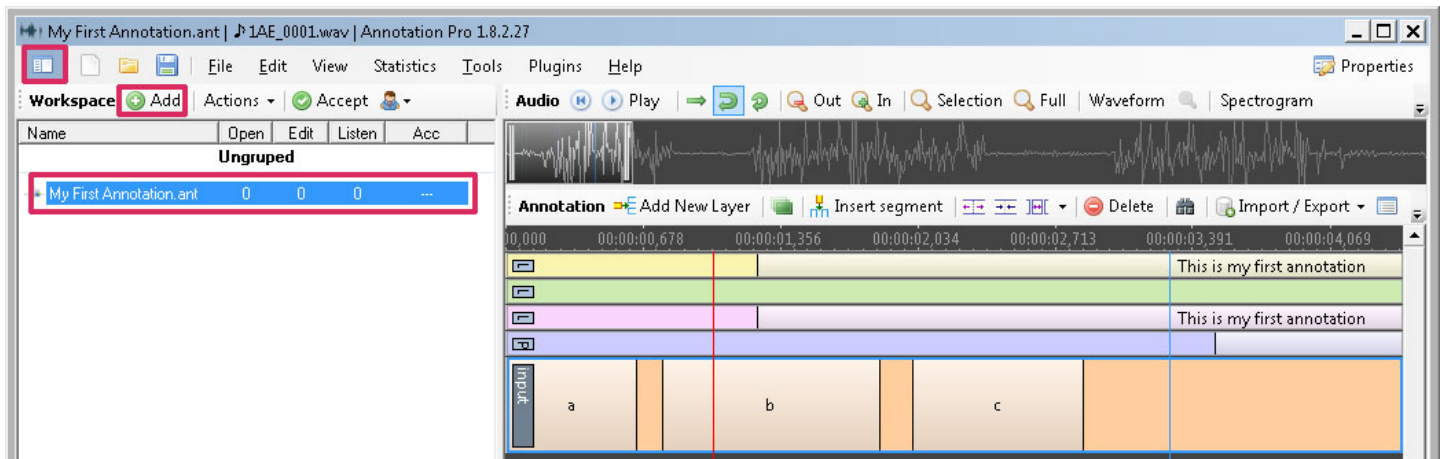
Istnieje możliwość wyeksportowania wybranej warstwy lub całej anotacji do arkusza kalkulacyjnego. Polecenia te znajdują się w menu Import / Export na pasku Annotation. Export Layer To CSV File – eksportuje zaznaczoną warstwę. Export To CSV eksportuje całą anotację. Plik CSV można potem bez problemu otworzyć w każdym arkuszu, np. Excell, OpenOffice. Wyeksportowany arkusz posiada wiele kolumn, które zawierają oprócz podstawowych informacji, różne zaawansowane informacje o segmentach, zbędne kolumny można potem usunąć.

## Jak zapisać i otworzyć anotację



W każdej chwili możemy zapisać anotację w pliku \*.ant. Klikamy w przycisk Save na pasku File lub w menu File / Save lub naciskając klawisze **Ctrl + S**. Wybieramy folder gdzie chcemy zapisać plik i wpisujemy jego nazwę. Po zapisaniu na pasku tytułowym pojawi się nazwa pliku z anotacją. Plik \*.ant możemy w dowolnej chwili otworzyć za pomocą polecenia Open z paska File lub menu File / Open lub **Ctrl + O**.

## Jak utworzyć Workspace, który zawiera kilka plików z anotacją



Otwieramy panel Workspace klikając w przycisk w lewym górnym rogu programu. Następnie klikamy w przycisk Add na pasku Workspace i znajdujemy na dysku nasz plik \*.ant i otwieramy go. Pojawia się on na liście w Workspace. Możemy dodać wiele swoich plików i łatwo przechodzić pomiędzy nimi poprzez dwuklik myszką na wybranym pliku. Przy następnym zapisywaniu program zapyta również o zapisanie pliku \*.antw, który będzie zawierał nasz workspace. Można go potem otworzyć poleceniem Open na pasku File lub w menu File / Open lub przez **Ctrl + O**.